Bedienungsanleitung

Bitte vor Inbetriebnahme sorgfältig lesen!

DEUTSCH

zoopa THUNDER #01

Anleitung
Manual

Technische Daten

Abmessungen:	**27,65x7,25x6,5 cm**
Gewicht:	**ca. 160g**
Altersempfehlung:	**8+ Jahre**
Einsatzbereich:	**Pool und Outdoor (Süßwasser)**
Akku:	**7,4V Li-Ion**
Fernsteuerung:	**2,4 GHz**

Vers.: 1.0

Sicherheitshinweise

WARNUNG:

BEACHTEN SIE FOLGENDE HINWEISE,
UM STROMSCHLÄGE ODER SCHÄDEN
AM PRODUKT AUSZUSCHLIESSEN:
- VERWENDEN SIE AUSSCHLIESSLICH EMPFOHLENE ZUBEHÖRTEILE
- DEMONTIEREN SIE NICHT DAS MODELL
- IM INNERN BEFINDEN SICH KEINE TEILE, DIE VOM BENUTZER GEWARTET WERDEN KÖNNEN. LASSEN SIE WARTUNGSARBEITEN VON QUALIFIZIERTEN KUNDENDIENST-MITARBEITERN DURCHFÜHREN

SERVICE & SUPPORT

ACME the game company GmbH
Boikweg 24

33129 Delbrück
Germany

Tel: +49 2944 973830

service@acme-online.de
oder
http://www.acme-online.de

ACHTUNG

Wenn ein Akku nicht ordnungsgemäß angeschlossen wird, besteht Explosionsgefahr. Verwenden Sie stets Akkus vom Hersteller. Entsorgen Sie alte Akkus entsprechend den Anweisungen durch den Hersteller.

Es besteht Brand-, Explosions- und Verbrennungsgefahr.
Vermeiden Sie die Erhitzung des verwendeten Akkus über
die unten genannte Temperatur und verbrennen Sie sie nicht.
Li-Ion Akku <50℃

CE Deklaration

Hiermit erklären wir, dass dieses Modell den grundlegenden Anforderungen und den anderen relevanten Vorschriften der Richtlinie 1999/5/EG entspricht. Eine Kopie der Konformitätserklärung kann unter der oben genannten Adresse angefordert werden.

WEEE Reg. Nr.: DE64989527

Benutzerinformation zur Entsorgung von elektrischen und elektronischen Geräten Entsprechend der Firmengrundsätze der ACME the game company GmbH wurden hochwertige wiederverwertbare Komponenten in diesem Produkt verbaut. Dieses Symbol auf Produkten und/oder Begleitdokumenten besagt, dass das Produkt am Ende der Lebensdauer getrennt vom Hausmüll entsorgt werden muss.
Bringen Sie diese Produkte, auch den Akku, zur ordnungsgemäßen und umweltfreundlichen Entsorgung zu Ihrer nächsten Sammelstelle (bzw. Recyclinghof).

GRS Batterien

Dieses Produkt wird mit einem Li-Ion Akku betrieben. Bringen Sie verbrauchte Akkus zu einer dafür vorgesehenen Sammelstelle.

0-3

Nicht geeignet für Kinder unter 3 Jahren! Enthält verschluckbare Kleinteile!
Empfohlen ab 8 Jahren!

Lieferumfang

Überprüfen Sie die Vollständigkeit bevor Sie das Modell in Betrieb nehmen!

1x zoopa Thunder #01 Speedboot

1x 2,4GHz Fernsteuerung

1x USB- Ladekabel

1x Ersatz- Bootsschraube

1x Bootsständer

1x Li-Ion Akku

1x Bedienungsanleitung

Für den Betrieb benötigen Sie 4 Stück AA-Batterien

Aufbau und Funktionen

Antenne

Haube/Akkufach

Schiffsschraube / Ruder

Antenne

keine Funktion

keine Funktion

Gashebel

Steuerhebel

Ein-/Aus- Schalter

Bitte beachten!
Fahren Sie das Boot niemals, wenn sich in Ihrem Bereich Schwimmer, Unterwasserpflanzen oder Tiere befinden!
Fahren Sie nicht bei starkem Wellengang oder Unwetter!
Stellen Sie sicher, dass Sie auf dem ausgewählten Gewässer fahren dürfen!

Erste Schritte und Informationen

Das zoopa Thunder #01 Speedboot wird mit einem passenden Bootsständer mitgeliefert. Wir empfehlen, das Boot auf diesen zu lagern, um Beschädigungen durch äußere Einflüsse zu verhindern.
Bei dem zoopa Thunder #01 Speedboot handelt es sich um ein RTR (Ready-to-Race) Modell. Zur Inbetriebnahme werden lediglich 4x 1,5V AA Mignon Batterien für die Fernbedienung benötigt.
Bitte beachten Sie, dass es privat geschützte Gewässer gibt. Holen Sie sich daher vor Inbetriebnahme des Modells auf dem gewählten Gewässer die Erlaubnis des Eigentümers ein. ACME the game company GmbH übernimmt keine Haftung für Privatsphärenverletzungen und Beschädigungen an Privateigentum, die durch den Nutzer des Modells entstanden sind.
Bitte befolgen Sie sorgsam die Anweisungen dieser Anleitung Schritt für Schritt, um eine sachgemäße Handhabung zu gewährleisten.
Wir wünschen Ihnen viel Spaß mit dem zoopa Thunder #01 Speedboot.

Installieren der Empfangsantenne

Das zoopa Thunder #01 Speedboot ist bereits fertig aufgebaut. Es muss lediglich die Antenne aufgesteckt werden.

Führen Sie hierzu den Antennenkabel durch das Antennenrohr.
Achten Sie darauf, dass das Antennenkabel vollständig eingeschoben ist.
Stecken Sie zuletzt noch die Gummikappe auf.

Laden des Akkus

Der mitgelieferte Lithium- Ionen Akku wird durch das enthaltene USB- Kabel aufgeladen.
Laden Sie den Akku immer außerhalb des Bootskörpers auf.
Der Akku wird über den breiten, weißen Balanceranschluss aufgeladen. Sie finden die passende Buchse am Ende des USB-Ladekabels. Stecken Sie den Akku mit dem USB-Ladekabel zusammen.
Verbinden Sie nun das Ladekabel mit einer USB- Quelle, z.B. Ihrem Computer.
Alternativ kann das Ladekabel auch mit einem USB- Netzteil betrieben werden
(Art. Nr. FCHD43).
Bei Anschluss leuchtet der USB- Stecker des Ladekabels rot auf. Sobald die LED erloschen ist, ist der Ladevorgang abgeschlossen und der Akku kann mit dem Modell verbunden werden.

Öffnen des Akkufachs und Einlegen des Akkus

Um Zugriff auf das Akkufach zu erhalten, gehen Sie bitte wie folgt vor:

1) Schieben Sie den Sicherheitsverschluss von „Lock“ auf „Unlock“.

2) Öffnen Sie die Bootshaube.

3) Sichern Sie den Akku, indem Sie die dafür vorgesehene Klettband fixieren. Achten Sie auf den passenden Schwerpunkt. Testen Sie bevor Sie das Boot betreiben, die Position des Akkus. Ggf. verschieben Sie diesen.

Schließen Sie den Akku noch nicht an das Modell an. Das zoopa Thunder #01 Boot verfügt über **keinen** Ein-/Aus- Schalter. Das Boot ist startbereit, sobald der Akku angeschlossen ist. Ziehen Sie den Akku also nach der Benutzung immer ab, um eine Tiefentladung zu verhindern. Es besteht keine Garantie auf tiefentladene Akkus.

Verschließen Sie die Haube vor dem Start, achten Sie auf den festen Sitz dieser und das keine Fremdstoffe die Dichtung beschädigen. ES DARF KEIN WASSER EINDRINGEN!

Binden der Fernsteuerung mit dem Boot

Legen Sie zunächst die benötigten AA- Batterien in die Fernsteuerung ein. Sie finden das Batteriefach auf der Rückseite der Fernsteuerung.
Bevor Sie die Fernsteuerung einschalten, müssen beide Kontrollhebel auf Neutralposition stehen.
Schieben Sie nun den Ein-/Aus- Schalter nach oben. Die Fernsteuerung ist nun aktiv.
Sie können nun den Modellakku mit dem Boot verbinden. Beachten Sie die Polung. Wird der Akku falsch eingesteckt, wird das Modell dauerhaft beschädigt werden.
Das Boot ist nach wenigen Sekunden automatisch mit der Fernsteuerung gebunden. Führen Sie einen kurzen Funktionstest aus, in dem Sie den rechten Steuerhebel hin- und her bewegen und auf die Reaktion des Modells achten.
Wichtig: Schalten Sie immer zuerst die Fernsteuerung ein!

Erste Versuche und Fahrhinweise

Legen Sie das Boot vorsichtig auf die Wasseroberfläche. Starten Sie zunächst bei reduzierter Motordrehzahl und fahren Sie langsam an. Steuern Sie das Boot nicht zu weit vom Ufer entfernt, sodass Sie dieses jederzeit erreichen können, sollte es zu Unsicherheiten kommen. Sobald Sie sich sicher fühlen, steht dem Fahrvergnügen nichts mehr im Weg.
Bemerken Sie nach einigen Minuten eine reduzierte Motordrehzahl, sollten Sie das Boot zurück zum Ufer fahren, da die Kapazität des Akkus verbraucht ist. Fahren Sie den Akku niemals komplett leer. Dies führt zu einer Tiefenentladung.
Nachdem Sie das Boot sicher ans Ufer gebracht haben, trennen Sie den Akku vom Modell. Schalten Sie dann die Fernsteuerung aus. Achten Sie darauf dass kein Wasser eintritt, am besten trocken Sie im Vorfeld das Boot ab.

Steuerung

Beschleunigung
Mit dem Gashebel (links) wird die Geschwindigkeit des Bootes reguliert. Bewegen Sie den Hebel in Ihrer Anfangsphase sehr behutsam und fahren Sie nicht zu schnell. Reizen Sie die Geschwindigkeit nicht aus, sobald Sie eine reduzierte Motordrehzahl bemerken.

Richtungsänderung
Der rechte Steuerhebel lässt das Boot nach links oder rechts fahren.

Beachten Sie, dass die Richtungsangaben aus “Fahrersicht” gelten – d.h. von hinten gesehen. Fährt das Boot auf Sie zu, müssen Sie die Steuerbefehle entsprechend umdenken.

Fehlersuche und Behebung

Fehler	Ursache	Lösung
Das Boot reagiert nicht auf Steuerbefehle	Batterien der Fernbedienung nicht korrekt eingelegt. Batterien sind leer Modellakku leer	Batterien überprüfen Batterien ersetzen Laden Sie den Akku auf
Das Boot macht merkwürdige Geräusche	Schiffsschraube beschädigt	Überprüfen Sie den festen Sitz oder tauschen Sie die Schraube aus
Die Fernsteuerung hat keine Verbindung zum Boot	Akku schwach Batterien in der Fernsteuerung sind leer Akku defekt Das Modell ist außer Reichweite	Akku laden Batterien der Fern-bedienung austauschen Ggf. muß der Akku ersetzt werden Entnehmen Sie das Modell aus dem Wasser
Das Boot scheint zu sinken/Wasser dringt ein	Haube ist nicht korrekt aufgesetzt/verschlossen Der Akku sitzt zu weit vorne. Verändern Sie den Schwerpunkt	Haube / Dichtung überprüfen Akkuposition im Modell korrigieren
Der Motor überhitzt schnell	Das Kühlungssystem ist blockiert	Reinigen Sie das Kühlungssystem
Der Motor läuft nicht mehr an	Ggf. ist der Motor verbraucht	Der Motor muss ausgetauscht werden

Bei weiteren Problemen können Sie uns jederzeit kontaktieren! Unsere Kontaktdaten finden Sie auf der nächsten Seite unter “Service & Support”.

Ersatz- und Zubehörteile

ZA0100-A	zoopa Thunder #01 Akku 7,4V	
ZA0100-B	zoopa Thunder #01 Ersatzbootschraube	
ZA0100-C	zoopa Thunder #01 USB-Ladekabel	
FCHD43	USB Netzteil Adapter	4260033048578

Gewährleistung und Garantie

Dem Verbraucher wird unbeschadet seiner Mängelansprüche gegenüber dem Verkäufer eine Gewährleistung zu den nachstehenden Bedingungen eingeräumt:
» Neugeräte und deren Komponenten, die aufgrund von Fabrikations- und/oder Materialfehlern innerhalb von 24 Monate ab Kauf einen Defekt aufweisen, werden von ACME the game company nach eigener Wahl gegen ein dem Stand der Technik entsprechendes Gerät kostenlos ausgetauscht oder repariert. Für Verschleißteile (z. B.: Akkus, Motoren usw.) gilt diese Haltbarkeitsgarantie für 3 Monate ab Kauf.
» Diese Gewährleistung gilt nicht, soweit der Defekt der Geräte auf unsachgemäßer Behandlung und/oder Nichtbeachtung der Anleitung beruht.
» Diese Gewährleistung erstreckt sich nicht auf vom Kunden selbsterbrachte Leistungen.
» Gewährleistungsansprüche sind sofort nach Kenntnis des Garantiefalles geltend zu machen.
» Ersetzte Geräte bzw. deren Komponenten, die im Rahmen des Austauschs an ACME the game company zurückgeliefert werden, gehen in das Eigentum von ACME the game company über.
» Durch eine erbrachte Gewährleistung verlängert sich der Gewährleistung-Zeitraum nicht.
» Soweit kein Gewährleistungsfall vorliegt, behält sich ACME the game company vor, dem Kunden den Austausch, die Reparatur oder die Versandkosten in Rechnung zu stellen. Der Kunde wird hierüber vorab informiert.
Schäden durch mechanische Einwirkungen sind von der Gewährleistung ausgeschlossen.

Service & Support

ACME the game company GmbH
Boikweg 24
33129 Delbrück
Germany

Tel.: +49 2944-973830

E- Mail: service@acme-online.de
Web: www.acme-online.de

ENGLISH

Manual

Please read before using the product!

zoopa THUNDER #01

Anleitung
Manual
Manuel d'utilisation

Technical Data

Size:	**27,65x7,25x6,5 cm**
Weight:	**ca. 160g**
Recommended age:	**8+ years**
Field of use:	**Pool and Outdoor (freshwater)**
Battery:	**7.4V Li-Ion**
Controller:	**2.4 GHz**

Vers.: 1.0

Safety advice

WARNING:

Follow these instruction to prevent damage of the unit:
- DO NOT USE UNPROTECTED IF RAIN OR WATER. PREVENT CONTACT WITH ANY KIND OF LIQUIDS
- USE RECOMMENDED ACCESSORIES ONLY
- DO NOT DISASSEMBLE
- THERE ARE NO PARTS AT THE INSIDE THAT NEED TO ME MAINTAINED REPAIRS SHOULD BE MADE BY QUALIFIED PERSONNEL ONLY

SERVICE & SUPPORT

ACME the game company GmbH
Boikweg 24

33129 Delbrück
Germany

Tel: +49 2944 973830

service@acme-online.de
or
http://www.acme-online.de

WARNING BATTERY

Mishandling the battery may occur explosion, fire and smoke including damage of health or goods. It will also reduce battery performance.
Never charge a damaged LiIon battery pack.
Stop charging if the LiIon battery pack is getting deformed (blown up).

Charge and store the LiIon battery pack at a temperature of 0℃ to 40℃ – avoid a temperature higher than 50℃ when discharging.
Do not shortcut – Risk of explosion and fire!

CE Declaration

Herewith we declare that this item is in accordance with the essential requirements and other relevant regulations of the directive 1999/5/EC. A copy of the original declaration of conformity can be obtained at the address above.

This product uses LiIon batteries. LiIon batteries are recyclable, and a valuable resource. To dispose of the battery, remove it and take it to a resource recovery facility.

WEEE Reg. Nr.: DE64989527

Information for disposal of crossed Bin marked products

This symbol is marked on a product or packaging, it means that the product including the batteries must not be disposed of with your general household waste. Only discard electrical/electronic items in separate collection schemes, which cater for the recovery and recycling of materials contained within. Your co-operation is vital to ensure the success of these schemes and for the protection of the environment.

ATTENTION!
Choking hazard – Not for children under 3 years!!!

Content of the box

Please check the completeness before you use the product!

1x zoopa Thunder #01 Speedboat

1x 2.4GHz Controller

1x USB- Charging Cable

1x Spare Propeller

1x Stand

1x Li-Ion Battery

1x Manual

You will need 4pcs. 1.5V batteries for the controller

Structure and Functions

Antenna

Cockpit/Battery case

Propeller

Antenna

No function

No function

Gas stick

Control stick

On/Off Switch

Please note!
Do not use the boat if there are swimmers, underwater plants or animals in your area!
Do not drive at strong waves or bad weather!
Make sure that you are allowed to use the boat on the area you are using it!

First steps and information

The zoopa Thunder #01 Speedboat is delivered with a matching stand. We recommend to place the boat on this stand as long as you are not using it to avoid damages.
The zoopa Thunder #01 Speedboat is a RTR (Ready-to-Race) Model. To start it, all you need are 4 pieces of 1.5V AA batteries for the RC controller.
Please note that there are privately owned waters. Make sure that you have the permission of the owner before you start the boat. ACME the game company GmbH assumes no liability for privacy violations and damage to private property caused by the user of the model. Please follow the instructions in this guide carefully step by step, to ensure proper handling. We wish you much fun with the zoopa Thunder #01 Speedboat.

Mounting the antenna

The zoopa Thunder #01 Speedboot is completely assembled out of the box. All that needs to be done is to mount the antenna.

To do this, lead the antenna wire through the tube.
Make sure that it is inserted completely.
Finally put on the rubber cap.

Charging the battery

The supplied Li-Ion battery will be charged through the contained USB- Cable.
Always charge the battery outside the hull.
The battery is charged through the wide, white balancer plug. The matching socket is located at the other end of the USB- Cable. Connect the battery with the USB- Cable.
Now connect the cable with an USB- power source, for example your computer.
Alternately, it can be powered through an USB power adaptor
(Art. No. FCHD43).
When connected, the USB plug lights up in Red. As soon as the LED switches off, the charging process is finished and you can connect the battery to the model.

Opening the battery case and inserting the battery

To get access on the battery case, please perform the following steps:

1) Slide the safety locker from „Lock“ to „Unlock“.

2) Remove the Cockpit.

3) Secure the battery by using the provided Velcro tape.
Make sure that the position of the battery is fine.

Do not connect the battery to the model yet. The zoopa Thunder #01 Boat does **not** have an On/Off switch. The boat is ready for start as soon as the battery is connected. Always disconnect the battery after use to avoid a deep discharge. Exhausted batteries are not covered under warranty.

Lock the cockpit before every start, make sure that it sits firmly. NO WATER SHOULD GET INSIDE!

Connecting the remote control to the boat

Insert the required batteries inside the controller at first. The battery case is located at the backside of the controller.
Make sure that both control sticks are at neutral position before you switch on the controller.
Push the On/Off switch up. The controller is now working.
You can now connect the battery to the model. Check the polarity. If the battery is not connected correctly, it may damage the boat permanently.
The model is connected to the controller automatically after a few seconds. Perform a short test by moving the right control stick from one side to another and check the movements of the boat.
Important: Always switch on the controller before you switch on the model!

First attempts and driving advice

Place the boat on the water surface carefully. Start at lower engine speed and drive slowly.
Do not drive too far away from the shore, so you can reach the model by hand if any insecurities should occur.
As soon as you feel safe, you can start to drive with full performance.
If you notice a lower engine speed, you should return the model to the shore because the battery is empty. Never drive the boat until the battery is completely discharged. This leads to a deep discharge and the battery is exhausted.
After you have returned the boat safely, disconnect the battery from the model. Then switch off the controller. Make sure that no water got inside the body, if needed you can dry it off.

Steering

Acceleration
With the gas stick (left) the speed of the boat is being controlled. Move this stick gently in your initial phase and do not drive too fast. Do not exhaust the engine as soon as you noticed a lower runtime.

Change in direction
The right stick lets the boat turn left or right.

Please note, that the direction information apply from “Drivers Perspective” = viewed from behind. If the boat drives towards you, you need to rethink.

Troubleshooting and Solution

Error	Source	Solution
The boat does not react on commands by the controller	Batteries are not inserted correctly.	Check the battery case
	Batteries are empty	Replace these
	The battery of the model is empty	Recharge the battery
The boat makes strange sounds	The propeller is damaged	Check if the propeller is fixed firmly
The controller has no connection to the boat	Weak battery	Recharge it
	Controller batteries are empty	Replace these
	Battery is defective	Replace the boat battery
	The model is out of range	Remove it from the water and restart it
The boat seems to be sinking/ sucks water	The cockpit does not fit correctly/is not secured correctly	Reclose the cockpit
	The battery is placed too far at the front	Correct the battery position inside the boat
The motor overheats	The cooling system is blocked	Clean the cooling system
The motor does not run	The motor is wasted	The motor needs to be replaced

You can contact us if you have any further problems! Our details are quoted on the next page below “Service & Support”.

Spares and Accessories

ZA0100-A	zoopa Thunder #01 Battery 7.4V	
ZA0100-B	zoopa Thunder #01 Spare Propeller	
ZA0100-C	zoopa Thunder #01 USB-Charging Cable	
FCHD43	USB Power Adaptor	4260033048578

Warranty

The consumer is without prejudice to any claim against the seller granted a guarantee to the following conditions:
» New devices and their components exhibiting defects within 24 months from the purchase due to manufacturing and / or material faults, are ACME the game company at its option, reflecting the current state of the art
Exchanged or repaired free device . For wear parts (eg batteries, motors, etc.),this warranty is valid for 3 months from purchase.
" This warranty does not apply if the device defect is due to improper treatment and / or failure to comply with these instructions.
" This warranty does not extend to self- paid by the customer services.
» Warranty claims are to make immediate payment of the Guarantee case.
" Ownership of devices or components that are returned to ACME the game company as part of the exchange, shall become the property of ACME the game company.
» By services rendered under warranty, the warranty period is not extended.
"So far there is no warranty case to ACME the game company reserves the right to charge the customer for replacement, repair, or shipping costs. The customer will be informed in advance.
Damages resulting from mechanical influences are not covered under warranty.

Service & Support

ACME the game company GmbH
Boikweg 24
33129 Delbrück
Germany

Tel.: +49 2944-973830

E- Mail: service@acme-online.de
Web: www.acme-online.de